

Kununu-Bewertung

«Ich bin stolz,
hier zu arbeiten»
jobs.opacc.ch

Entdecke unsere top
bewerteten IT-Jobs
in Rothenburg

Opacc Extended
Enterprise
Software



Software Entwickler / Entwicklerin .NET

Mit wem arbeitest Du zusammen?

In deinem Job entwickelst Du an unserer Standard Enterprise Software mit. Du arbeitest in einem festen Team mit agilen Methoden und entsprechenden Instrumenten. Deine Arbeitsergebnisse bilden Teile künftiger Releases, welche von hunderten Kunden mit tausenden Anwendern täglich genutzt werden.

Wie sehen Deine Aufgaben aus?

Im Rahmen der Releaseplanung übernimmst Du folgende Aufgaben:

- Vorhaben als Grundlage für die Releaseplanung einschätzen (applikatorische und technische Entwürfe, Tätigkeit und Aufwand abschätzen)
- Applikationen auf der Basis von C#, .NET und SQL selbständig realisieren
- User Interfaces auf der Basis von WPF oder UWP selbständig realisieren
- Unit-Tests im Rahmen der agilen Software Entwicklung erstellen und pflegen

Welche Qualifikationen bringst Du mit?

Um mit dieser Aufgabe fachlich und persönlich zu wachsen, bringst Du folgendes mit:

- Hochschulausbildung im Bereich Informatik (Uni / ETH oder FH mit Weiterbildung)
- Sicherer Umgang mit C# und .NET
- Kenntnisse in SQL, ASP.NET Core, Cloud Computing und einem UI-Framework wie WPF oder UWP
- Hohes Qualitätsbewusstsein

Welche Benefits bietet Dir Opacc?

- Top moderne Arbeitsplätze im Opacc Campus
- Höhenverstellbare Pulte
- Weiterbildungsmöglichkeiten Richtung Fachkarriere oder Führungskarriere und viele weitere

Opacc

Wir wollen mit unserer Extended Enterprise Software die Arbeitswelt verändern. Durch durchgängige digitale Collaboration zwischen Mitarbeitenden, Unternehmen und Systemen. Als Schweizer Unternehmen setzen wir auf langfristige Partnerschaften mit Kunden und Mitarbeitenden. Über 140 Mitarbeitende geben täglich ihr bestes für unsere Kunden.

Opacc
Wahligenpark 1
6023 Rothenburg

041 349 51 00
jobs@opacc.ch

Mehrfach ausgezeichnete Enterprise Software Arbeitgeber
in Rothenburg / LU und Münchenstein / BL

